

Manual De Utilizador

1. Introdução

O Gestteam é uma aplicação web que serve para gerir clubes de futsal e tem como principal objetivo proporcionar uma gestão mais organizada e eficiente. A aplicação possui quatro tipos de utilizadores: a direção do clube, os treinadores, os jogadores e o delegado onde cada um tem funcionalidades específicas. A direção do clube é responsável pela gestão do mesmo, como por exemplo adicionar ou remover treinadores e jogadores. Os treinadores são responsáveis pela criação das convocatórias e o gerenciamento da sua equipa. Os jogadores podem visualizar o seu desempenho ao longo da época como os seus colegas de equipa e convocatórias, por fim os delegados são responsáveis por inserir os dados dos jogadores e da equipa durante o jogo.

2. Requisitos para aceder à aplicação web

- Ter um computador, telefone ou tablet.
- Ter acesso a internet

3. Como aceder?

<https://gesteam.gestteam.pt/>

4. Para criar conta vai clicar no botão entrar:

Atenção que apenas a direção é que tem essa opção de criar conta.



Depois vai clicar em criar conta:

GesTeam -- Voltar

Bem-vindo

Aceda à sua conta para continuar

Direção Treinador Jogador Delegado

Email
seu@email.com

Password
Mínimo 6 caracteres

Entrar

Não tem conta? [Criar conta](#)

A password deve conter pelo menos 6 caracteres.

Password *

Mínimo 6 caracteres

Confirmar Password *

Repita a password

Para efetuar o login, seleccione o perfil direção e preencher os campos necessários (email e password):

Direção Treinador Jogador Delegado

Email
seu@email.com

Password
Mínimo 6 caracteres

Entrar

Não tem conta? [Criar conta](#)

Para adicionar escalões e remove-los X:

Escalões do Clube **+ Adicionar Escalão**

Sub-14 sub-16 sub-17 sub-18

Para criar/adicionar treinadores:

Treinadores

+ Adicionar Treinador

Todos Sub-14 sub-16 sub-17 sub-18

NOME	EMAIL	ESCALÕES	AÇÕES
T Treinador1	treinador1@gmail.com	sub-16	Remove
T Treinador4	treinador4@gmail.com	sub-17	Remove
T Treinador5	treinador5@gmail.com	sub-18	Remove
T trinador14	treinador14@gmail.com	Sub-14	Remove

Preenche os campos necessários

Adicionar Treinador

Nome Completo *

João Silva

Email *

joao@email.com

Password *

Mínimo 6 caracteres

Escalões *

Sub-14

sub-16

sub-17

Ou seja, é a direção que cria as contas para os treinadores, jogadores e delegados.

Para a criação dos jogadores e delegados os passos são iguais, o que difere são os campos:

Jogador:

Adicionar Jogador



Nome Completo *

Pedro Santos

Email *

pedro@email.com

Password *

Mínimo 6 caracteres

Posição *

Selecione...



Número de Camisola

Ex: 10

Opcional. Deve ser único no clube (1-99).

Escalões *

Sub-14

sub-16

sub-17

sub-18

Delegados:

Adicionar Delegado



Nome Completo *

Maria Costa

Email *

maria@email.com

Password *

Mínimo 6 caracteres

Cancelar

Adicionar

Na parte de ver perfil do jogador, a direção consegue editar a posição:

Editar Posição

Posição

Guarda-redes

Atualizar Posição

alterar o número da camisola:

■ Número de Camisola

1

Camisola #1

Número atual atribuído ao jogador.

Novo número (1-99, opcional)

1

Deixe vazio para remover o número. O número deve ser único no clube.

Guardar Número

adicionar se for o caso, alguma doença:

Informação de Saúde

Condição de saúde (opcional)

Asma

Esta informação é visível apenas pela direção e pelo treinador.

Atualizar Saúde

alterar o escalão:

Editar Escalões

Escalões *

Sub-14

sub-16

sub-17

sub-18

Atualizar Escalões

Editar o estado do jogador e caso esteja inativo pode escrever o motivo:

Editar Estado do Jogador

✓ Ativo

X Inativo

Motivo de Inatividade *

Ex: Lesionado, Doente, Suspenso...

Atualizar Estado

Na parte da contabilidade:

A seta vermelha é o filtrar, ou seja, escolhe apenas o que interessa e ignora o resto.

Exemplo: Se você escolher o mês de maio vai só aparecer as quotas do mês de maio

A seta verde é o limpar que serve para voltar onde estava anteriormente.

Exemplo: Você filtrou o mês de maio se você limpar vai voltar para o mês que você tava

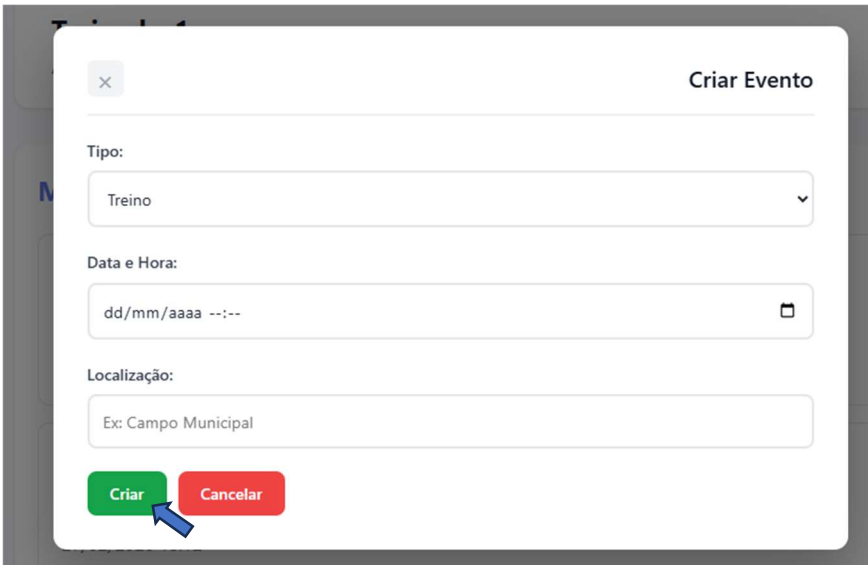
The screenshot shows a financial dashboard with several key metrics and filters. At the top, there are five summary cards: QUOTAS RECEBIDAS (144,00 €), PATROCÍNIOS (650,00 €), DESPESAS (810,00 €), SALÁRIOS PAGOS (749,98 €), and SALDO TOTAL (-765,98 €). Below these are two status cards for 2026: ESTADO DAS QUOTAS (12 Pagas, 0 Pendentes, 0 Isentas) and ESTADO DOS SALÁRIOS (7 Pagos, 0 Pendentes). A navigation bar shows 'Quotas' selected with 12 items, and other categories like 'Despesas' (2), 'Salários' (7), and 'Patrocínios' (1). At the bottom, there are filters for 'Ano' (2026), 'Mês' (Todos), and 'Escalação' (Todos), followed by 'Filtrar' and 'Limpar' buttons. A red arrow points to the 'Filtrar' button, and a green arrow points to the 'Limpar' button. A '+ Adicionar Quota' button is also visible on the right.

Painel Treinadores

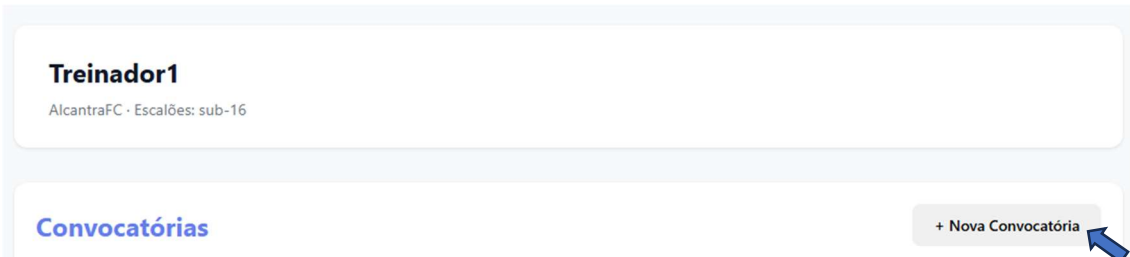
Para criar eventos:

The screenshot shows the 'Painel Treinadores' interface. It features a card for 'Treinador1' with the text 'AlcantraFC · Escalões: sub-16'. Below this is a section titled 'Meus Eventos'. In the bottom right corner of the 'Meus Eventos' section, there is a '+ Criar Evento' button with a blue arrow pointing to it.

Preencher os campos:



Para criar convocatórias:



Escolha o evento que criou anteriormente, seleciona os jogadores que pretende convocar e pode escrever uma observação:

× **Nova Convocatória**

Evento:

Escolha um evento...
Jogo — paz e amizade (27/02/2026 18:20)
Jogo — Bombeiros (27/02/2026 18:12)
Jogo — rosas (27/02/2026 15:02)
Treino — pinheiro de loures (27/02/2026 12:50)
Jogo — rosas (12/02/2026 10:47)

Jogador10 **Pivô** **Ativo**

jogador13 **Fixo** **Ativo**

Jogador7 **Ala** **Ativo**

Observação para os jogadores (opcional)

Criar Convocatória **Cancelar**

Painel Jogadores

Quando entra consegue ver os colegas de equipa:

The screenshot shows a user interface for a player's profile and team information. On the left, there is a 'Meu Perfil' section with a player's name 'Jogador1', position 'Guarda-redes', club 'AlcantraFC', and email 'jogador1@gmail.com'. Below this is an 'Editar Perfil' button. In the center, there is a 'Minhas Estatísticas' section with three cards: '5 Jogos', '7 Golos', and '4 Assistências'. At the bottom of this section are two small colored squares, one yellow and one red. On the right, there is a 'Colegas de Equipa' section with a dropdown arrow and a blue arrow pointing to it. Below that is a 'Próximas Convocatórias' section with tabs for 'Todos', 'Jogos', and 'Treinos', and a 'Ver histórico' link. The content area shows a clipboard icon and the text 'Não tens convocatórias futuras.'

Colegas de Equipa 7 ▲

TREINADOR
Treinador1
sub-16

J
jogador0

J
Jogador10

J
jogador13

J
Jogador7

J
Jogador8

J
Jogador9

J
jogadorteste

Ver página completa →

Na página principal aparecem apenas as futuras convocações e a opção de selecionar para ver todas, apenas os jogos ou apenas os treinos e tem acesso ao histórico das mesmas:

Próximas Convocações

Todos Jogos Treinos Ver histórico →

📄

Não tens convocações futuras.

As Minhas Convocatórias

← Voltar ao Dashboard

5 TOTAL	1 CONFIRMADAS	3 RECUSADAS	1 PENDENTES	4 JOGOS	1 TREINOS
------------	------------------	----------------	----------------	------------	--------------

Todos Jogos Treinos Futuras Passadas

HISTÓRICO

Jogo sub-16 X Não compareceu

27 FEB paz e amizade
27/02/2026 às 18:20

Painel Delegados

Para começar a inserir os dados de cada jogador ao longo do jogo, tem de seleccionar o escalão e clicar em registar:

Escalão em jogo
Selecciona o escalão para ver os jogos agendados e carregar os jogadores.

Seniores sub-10 sub-11 sub-13 sub-15 **sub-17** Traquinhas

Jogos agendados — sub-17 1 jogo(s)

Clica num jogo para pré-preencher os dados no formulário de registo abaixo.

20 MAY Pavilhão João Cifuentes 10:12 · Roberto Dias Registar

Para alterar o nome do adversário:

Marcador Sub-14 1.º Tempo

AlcantraFC 0 : 0 Adversáriq

AlcantraFC Adversário

Guardar nomes das equipas

Marcador Sub-14 1.º Tempo

AlcantraFC 0 : 0 porto

AlcantraFC Adversário

Guardar nomes das equipas

Para a entrada dos jogadores vai clicar no botão entrar:

CAMPO (MÁX. 5 JOGADORES)



Jogadores em campo: 0 / 5

BANCO — CLICA PARA ENTRAR/SUBSTITUIR

JO	jogador0	Ala	Entrar
JO	Jogador10	Pivô	Entrar
JO	jogador13	Fixo	Entrar
JO	Jogador7	Ala	Entrar
JO	Jogador8	Pivô	Entrar
JO	Jogador9	Guarda-redes	Entrar

Para realizar a substituição vai clicar no botão substituir onde vai abrir uma janela pequena que contém os jogadores dentro de campo e basta clicar em cima do que quer substituir:

